

Travaux pratiques n°10 (2h):

Procédures et fonctions(3): Utiliser des pointeurs en paramètres

Objectifs

- utiliser des pointeurs pour traduire en C les paramètres d'entrée et d'entrée-sortie de procédures
- Déclarer et utiliser des procédures et des fonctions en langage C

Documents nécessaires

- sujet du TD10 et notes de TD10
 - support de cours sur les procédures et fonctions
-

Traduire des corps d'algorithmes détaillés avec procédures et fonctions en langage C

Exercice 1

Écrire et tester les exercices 2, 3, 4 de ce TD.

Exercice 2: Intersection

Vous appliquerez le principe de modularité.

1. Écrire une procédure/fonction qui remplit un tableau *tRes* avec les éléments communs à deux tableaux *t1* et *t2* (d'entiers) de taille quelconque. Les tableaux *t1* et *t2* sont chacun supposés remplis avec des éléments distincts et sont a priori non triés. Par exemple, le tableau {3,7,5,3} ne serait pas permis en entrée.
 2. Modifier la procédure/fonction précédente de façon à prendre en compte le fait que *t1* et *t2* sont triés par ordre croissant. Expliquer ce que ça change.
-